

PROGRAMMA DI TPS
CLASSE V A INFORMATICA A.S. 2023/2024
DOCENTI: ANDREA MURGIA – MARIO ZORODDU

Teoria:

I sistemi distribuiti: definizione di sistema distribuito, classificazione dei sistemi distribuiti, benefici della distribuzione, svantaggi legati alla distribuzione.

Evoluzione dei sistemi distribuiti e dei modelli architetturali: Architetture distribuite hardware: MIMD: multiprocessori, MIMD: multicomputer, cluster computing, grid computing, sistemi distribuiti pervasivi, reti domestiche e domotica, wearable computing. Architetture distribuite software: dai terminali remoti ai sistemi completamente distribuiti: architettura a terminali remoti, architettura client-server, architettura WEB-centric, architettura completamente distribuita, architettura a livelli.

La comunicazione nel Web con protocollo HTTP: Http e il modello client-server, il protocollo HTTP, conversazione client-server, tipi di connessioni, i messaggi HTTP, i messaggi di richiesta e di risposta, Header HTTP, Metodi HTTP (get, post, put, delete), La codifica URL, Le rappresentazioni HTTP, i principali codici di stato, come vedere il funzionamento HTTP (utility cURL ed esempio del suo utilizzo).

Le applicazioni Web e Il modello client-server: applicazioni Web (generalità), Il modello client-server, Distinzione tra server e client, livelli e strati (architettura ad 1, 2, 3 livelli).

Laboratorio:

Applicazioni grafiche TCP in JAVA lato client.

Script lato server in HTML/PHP, uso degli array in PHP.

I cookie in PHP: creazione, lettura e utilizzo del valore del cookie, tempo di vita e sua distruzione.

Le sessioni in PHP;

I form HTML ed il passaggio di parametri a script PHP.

Script PHP per l'accesso ai database.

Upload di documenti;

Gestione di immagini in script PHP